

เอกสารประกอบการเรียนวิชาฟิสิกส์พื้นฐาน

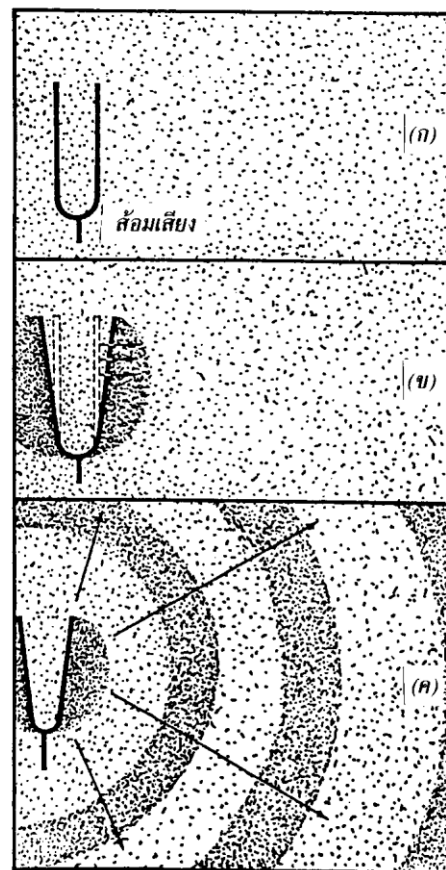
หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง คลื่น (เสียง)

เสียง เป็นคลื่นกลชนิดคลื่นตามยาวเกิดจากการสั่นสะเทือนของวัตถุ และสามารถถ่ายโอนพลังงาน การสั่นของตัวก่อกำเนิดเสียงไปในตัวกลางยืดหยุ่น เช่น อากาศ ของเหลว ของแข็ง เป็นต้น เสียงไม่สามารถเดินทางผ่านสุญญากาศไปได้

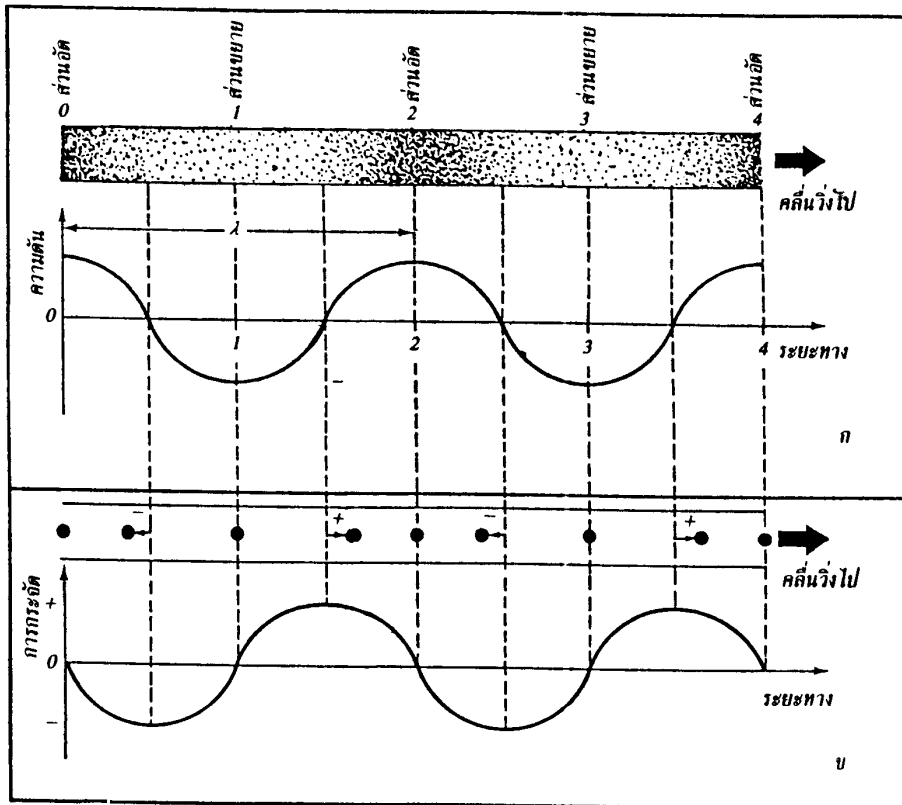
เสียงสามารถแสดงสมบัติของคลื่น ได้หมด ได้แก่ การสะท้อน การหักเห การแทรกสอด การเลี้ยวเบน เป็นต้น

1. การเคลื่อนที่ของเสียงผ่านตัวกลาง

ตัวอย่างของการสั่นของวัตถุที่ทำให้เกิดคลื่นเสียง ได้แก่ การสั่นของส้อมเสียง (TUNING FORK) พิจารณารูป 5.1 (ก) แสดงการจัดตั้งของโมเลกุลของอากาศในสภาวะปกติ เมื่อส้อมเสียงสั่นจังหวะที่มันง้าง ออกจะถ่ายโอนแรงให้โมเลกุลของอากาศ ดังรูป 5.1 (ข) โดยจะมีโดยจะมีโมเลกุลบางกลุ่มเท่านั้นที่เริ่มรับแรงจากการสั่นของส้อมเสียง แล้วหลังจากนั้นจะมีการถ่ายทอดแรงนั้นออกไป อย่างต่อเนื่องเป็นไปตามจังหวะการสั่นของส้อมเสียง ทั้งนี้อาจคิดได้ว่าโมเลกุลของอากาศยึดกันอย่างหลวมๆ คล้ายกับมีสปริงต่อกัน ถ้าส้อมเสียงสั่นด้วยความถี่หนึ่ง จำนวนกลุ่มของโมเลกุลที่ถูกอัดจะเกิดขึ้นด้วยความถี่เดียวกัน (ดูรูป 5.1 (ค) ประกอบ) แผ่กว้างออกไปเรื่อยๆ เช่นเดียวกับคลื่นน้ำที่เกิดขึ้นเมื่อเราปาก้อนหินลงไปที่กระทบผิวน้ำในสระน้ำ



รูปที่ 5.1



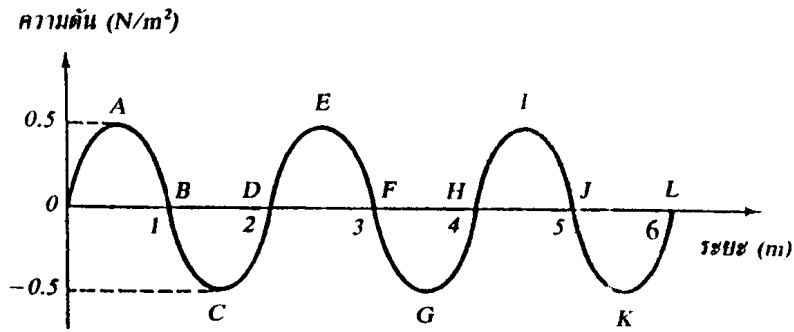
รูป 5.2

หากพิจารณาโมเลกุลที่ถูกอัดเป็นจังหวะเท่ากับจังหวะการสั่นของแหล่งกำเนิด ดังรูป 5.2 (ก) บริเวณที่โมเลกุลถูกอัดเรียกว่า **ส่วนอัด** จะมีความดันสูงมาก ตรงที่ไม่ถูกอัดเรียกว่า **ส่วนขยาย** จะมีความดันต่ำมาก ซึ่งสามารถดูเทียบกับกราฟความดันกับระยะทาง เมื่อความยาวคลื่นของคลื่นเสียงคือ λ

หากพิจารณาการกระจัดของโมเลกุลจากจุดสมดุลตรงส่วนอัดและส่วนขยาย การกระจัดของโมเลกุลจะเป็นศูนย์ โมเลกุลที่อยู่ทางขวามือของส่วนขยายการกระจัดมีค่าเป็นบวก โมเลกุลที่อยู่ทางซ้ายมือของส่วนขยายการกระจัดจะมีค่าเป็นลบ ดังรูป 5.2 (ข) และกึ่งกลางระหว่างส่วนอัดและส่วนขยายการกระจัดของโมเลกุลจะมีค่าสูงสุด จากรูป 5.2 (ข) นี้จะเห็นได้ว่า การสั่นของโมเลกุลอากาศอยู่ในแนวเดียวกับทิศทางการเคลื่อนที่ของคลื่นเสียง ด้วยเหตุนี้คลื่นเสียงจึงเป็นคลื่นตามยาว และเมื่อเปรียบเทียบกราฟความดันกับกราฟการกระจัดในรูป 5.2 (ก) กับ (ข) จะเห็นว่าเฟสต่างกันอยู่ $\frac{\pi}{2}$

ตัวอย่าง 1 จากรูป แสดงกราฟความดันอากาศกับระยะทางของคลื่นเสียง ถามว่า

- ก. ความยาวคลื่นเป็นเท่าไร
- ข. แอมพลิจูดของคลื่นเป็นเท่าไร
- ค. จุดใดบ้างที่การกระจัดของโมเลกุลสูงมาก



วิธีทำ ก. จากรูป 5.2 (ก) ความยาวคลื่นของคลื่นเสียงวัดจากช่วงอัดหนึ่งจนถึงช่วงอัดถัดไปที่ใกล้ที่สุด ดังนั้น ตามรูปที่โจทย์กำหนดจะได้ความยาวคลื่นเท่ากับ 2 m
 นั่นคือ ความยาวคลื่นเท่ากับ 2 เมตร

ข. แอมพลิจูด วัดจากระดับสมดุลของคลื่นจนถึงสันคลื่นหรือท้องคลื่น จากกราฟความดันกับระยะทางจะเห็นว่าสันคลื่นคือส่วนอัด และท้องคลื่นคือส่วนขยาย และจากรูปที่โจทย์กำหนดเมื่อวัดระยะจากระดับสมดุลถึงสันคลื่นจะได้ 0.5 N/m²
 นั่นคือ แอมพลิจูดเท่ากับ 0.5 นิวตันต่อเมตร²

ค. ถ้าเปรียบเทียบรูปที่โจทย์กำหนดให้กับรูป 5.2 (ข) พบว่าจุดที่มีการกระจัดสูงสุดเป็นบวก คือ D, H และ L จุดที่มีการกระจัดสูงสุดเป็นลบ คือ B, F และ J
 นั่นคือ จุดที่มีการกระจัดสูงสุด ได้แก่ B, D, F, H, J และ L

อัตราเร็วของเสียง

คลื่นเสียงเคลื่อนที่ไปในตัวกลางที่เป็น อากาศ ของเหลว และของแข็งจะมีอัตราเร็วต่างกัน อัตราเร็วในของแข็งจะมากที่สุด รองลงมาเป็นของเหลวและอากาศ ตามลำดับ สำหรับอัตราเร็วคลื่นเสียงในอากาศพบว่าแปรผันโดยตรงกับรากที่สองอุณหภูมิเคลวิน โดยจะได้

$$V = V_0 \sqrt{\frac{T}{273}} \quad \dots\dots\dots(5-1)$$

เมื่อ V เป็นอัตราเร็วเสียงที่อุณหภูมิหนึ่ง V₀ เป็นอัตราเร็วเสียง 273 เคลวิน และ T เป็นอุณหภูมิในหน่วยเคลวินในอีกกรณีหนึ่งถ้า t เป็นอุณหภูมิในหน่วยองศาเซลเซียส จะได้

$$V = 331 + 0.6t \quad \dots\dots\dots(5-2)$$

สมการ (5-2) เป็นการคำนวณอัตราเร็วเสียงโดยประมาณ ถ้าต้องการทราบอัตราเร็วเสียงที่ถูกต้องจะต้องคำนวณตามสมการ (5-1)

ตาราง 5.1 แสดงอัตราเร็วเสียงในตัวกลางต่างๆ

ก๊าซ		ของเหลวที่ 25°C		ของแข็ง	
สาร	V (m/s)	สาร	V (m/s)	สาร	V (m/s)
อากาศ (0°C)	331	น้ำ	1,490	อะลูมิเนียม	5,100
อากาศ (100°)	336	น้ำทะเล	1,530	ทองแดง	3,560
ไฮโดรเจน (0°C)	1,290	เมทิลแอลกอฮอล์	1,140	เหล็ก	5,130
ออกซิเจน (0°C)	317			ตะกั่ว	1,320
ฮีเลียม (0°C)	972			ยาง	54

ตัวอย่าง 2 บริเวณหนึ่งในอากาศอุณหภูมิ 30 องศาเซลเซียส ถ้าต่อมาอุณหภูมิเปลี่ยนเป็น 9 เท่าของเดิม อัตราเร็วเสียงในอากาศเป็นกี่เท่าของเดิม

วิธีทำ ตอนแรกอุณหภูมิ 30° ตอนหลังอุณหภูมิเป็น 270° C

$$\text{จาก } V = V_0 \sqrt{\frac{T}{273}}$$

ตอนแรก ; $V_1 = V_0 \sqrt{\frac{273 + 30}{273}}$ (1)

ตอนหลัง ; $V_2 = V_0 \sqrt{\frac{273 + 270}{273}}$ (2)

(1) ÷ (2) $\frac{V_1}{V_2} = \sqrt{\frac{303}{543}}$

$$\therefore V_2 = 1.2V_1$$

นั่นคือ อัตราเร็วเสียงในอากาศเป็น 1.2 เท่าเดิม

ตัวอย่าง 3 ถ้าคลื่น เสียงความถี่ 3,000 เฮิรตซ์ เป็นเสียงที่มีความไวต่อหูมนุษย์มากที่สุด จงคำนวณความยาวคลื่นที่ไวต่อหูมนุษย์มากที่สุดที่ -73 องศาเซลเซียส

วิธีทำ จาก $V = 331 + 0.6t$
 $V = 331 + 0.6t - (-73)$
 $= 287.2 \text{ m/s}$ (1)

ตามสมการ (1) แปลว่า ที่อุณหภูมิ -73°C อัตราเร็วของเสียงในอากาศมีค่าเท่ากับ 287.2 m/s โดยประมาณ

จาก $V = \lambda f$
 $\lambda = \frac{v}{f} = \frac{287.2}{3,000} = 0.096\text{m}$

นั่นคือ ความยาวคลื่นเสียงมีค่า 9.6 เซ็นติเมตร โดยประมาณ

ตัวอย่าง 4 อุณหภูมิของอากาศในทั้งสองบริเวณต่างกัน 500 องศาเซลเซียส จับเวลาคลื่นเสียงที่วิ่งในสองบริเวณนั้นในระยะทาง 1,200 เมตร พบว่าในที่อุณหภูมิต่ำเป็นสองเท่าของเวลาที่ที่อุณหภูมิสูง อยากทราบว่าอัตราเร็วของคลื่นเสียง ในอากาศทั้งสองบริเวณนั้นมีค่าเป็นเท่าไรโดยประมาณ

วิธีทำ ให้ V_1 และ V_2 เป็นอัตราเร็วคลื่นเสียงในอากาศ ณ บริเวณ ที่มีอุณหภูมิ t_1 °C และ t_2 °C ตามลำดับโดยประมาณ

$$\text{จาก} \quad V = 331 + 0.6t$$

$$V_1 = 331 + 0.6t_1 \quad \dots\dots\dots(1)$$

$$V_2 = 331 + 0.6t_2 \quad \dots\dots\dots(2)$$

ถ้า $t_1 > t_2$ จาก (1) และ (2) จะได้

$$V_1 - V_2 = 0.6(t_1 - t_2) \quad \dots\dots\dots(3)$$

แต่ $t_1 - t_2 = 500^\circ\text{C} \quad \dots\dots\dots(4)$

$$\therefore V_1 - V_2 = 0.6(500) = 300 \quad \dots\dots\dots(5)$$

ให้ τ_1 และ τ_2 เป็นเวลาที่คลื่นเสียงใช้ในการเคลื่อนที่ในระยะทาง 1,200 m ในอากาศตรงบริเวณที่มีอุณหภูมิ t_1 °C และ t_2 °C ตามลำดับ ดังนั้น จากสมการ (5) จะได้

$$\frac{1,200}{\tau_1} - \frac{1,200}{\tau_2} = 300 \quad \dots\dots\dots(6)$$

แต่ $\tau_2 = 2\tau_1 \quad \dots\dots\dots(7)$

$$\therefore \frac{1,200}{\tau_1} - \frac{1,200}{\tau_2} = 300$$

$$\therefore \tau_1 = 2 \text{ s} \quad \dots\dots\dots(8)$$

$$\tau_2 = 4 \text{ s} \quad \dots\dots\dots(9)$$

$$\therefore V_1 = \frac{1,200}{\tau_1} = \frac{1,200}{2} = 600 \text{ m/s}$$

$$V_2 = \frac{1,200}{\tau_2} = \frac{1,200}{4} = 300 \text{ m/s}$$

นั่นคือ อัตราเร็วของคลื่นเสียงบริเวณอุณหภูมิสูงและต่ำมีค่า 600 และ 300 เมตรต่อวินาที ตามลำดับ

ตัวอย่าง 5 แท้ที่จริงแล้วความเร็วของในอากาศขึ้นกับความดันของอากาศหรือไม่

วิธีทำ จากสมการ (5-1) จะเห็นว่าความเร็วของเสียงในอากาศขึ้นกับอุณหภูมิ โดยเป็นปฏิภาคโดยตรงกับรากที่สองของอุณหภูมิในหน่วยเคลวิน เราทราบว่าอุณหภูมิและความดันของก๊าซมีความสัมพันธ์ จึงทำให้ดูเหมือนว่าถ้าความดันของก๊าซเปลี่ยนแปลงจะทำให้ ความเร็วของคลื่นเสียงในอากาศเปลี่ยนไปด้วย เช่น นิวตันได้คิดทางทฤษฎีไว้ใน ค. ศ. 1686 โดยทำนายว่า

$$v = \sqrt{\frac{P}{\rho}}$$

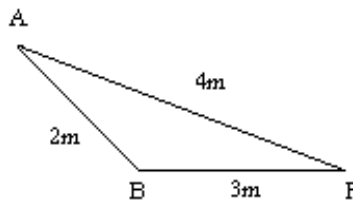
เมื่อ v เป็นความเร็วคลื่นเสียงในอากาศที่มีความดัน P และมีความหนาแน่น ρ ซึ่งมีพื้นฐานจากทฤษฎีจลน์ของก๊าซ ซึ่งจะได้เรียนต่อไป แต่สมการที่นิวตันคิดขึ้นนี้ยังไม่ถูกต้อง เพราะคิดเมื่ออุณหภูมิคงที่ จะเห็นว่าถ้าความดันเปลี่ยนความหนาแน่นจะเปลี่ยนไปด้วย ในลักษณะที่อัตราส่วน P/ρ คงที่เสมอ ดังนั้นความเร็วของคลื่นเสียงในอากาศจึงไม่ขึ้นกับ ความดันของอากาศแต่จะขึ้นกับอุณหภูมิ

2. สมบัติของคลื่นเสียง

2.1 เสียงกับการแทรกสอด

เสียงเป็นคลื่น สามารถเกิดปรากฏการณ์การแทรกสอดและคลื่นนิ่งได้ตามหลักเกณฑ์ที่พิจารณามาแล้ว ในเรื่อง คลื่นกล ซึ่งสามารถนำมาใช้ได้ ขอให้พิจารณาการแทรกสอดของเสียงจากตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่างที่ 6 จากรูป A และ B เป็นลำโพงสองตัววางห่างกัน 2 เมตรในที่โล่งที่ขณะนั้นอุณหภูมิ 15 องศาเซลเซียส P เป็นผู้ฟังอยู่ห่างจาก A 4 เมตรและห่างจาก B 3 เมตรเสียงที่มีความถี่ต่ำที่สุดที่คลื่นหักล้างกันทำให้ P ได้ยินเบาที่สุดจะเป็นเท่าไร



วิธีทำ ถ้าจุด P เป็นจุดที่ได้ยินเสียงเบาที่สุด แสดงว่าจุด P มีแนวบัพผ่านซึ่งเกิดขึ้นจากการแทรกสอดของคลื่นเสียงที่ส่งออกจาก A และ B ดังนั้น จากบทที่ 4 จะได้

$$AP - BP = \left(n + \frac{1}{2}\right)\lambda; n = 0, 1, 2, \dots$$

แต่โจทย์ต้องการเสียงที่มีความถี่ต่ำที่สุด นั่นคือ ความยาวคลื่นยาวที่สุดเพราะฉะนั้น

ต้องแทนค่า $n = 0$ จะได้ $AP - BP = \frac{\lambda}{2}$

$$3 - 4 = \frac{\lambda}{2}$$

$$\therefore \lambda = 2 \text{ m} \dots\dots\dots(1)$$

ถ้า v เป็นอัตราเร็วของคลื่นเสียงที่อุณหภูมิ 15 °C จะได้

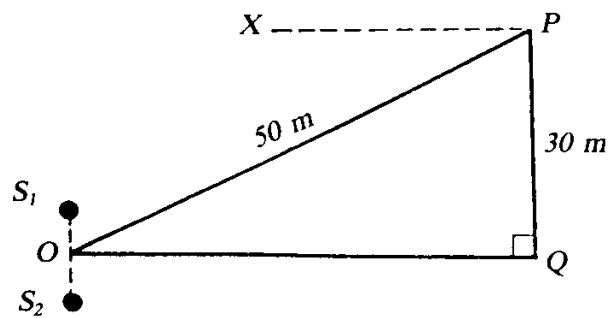
$$v = 331 + 0.6(15)$$

$$\therefore v = 340 \text{ m/s} \dots\dots\dots(2)$$

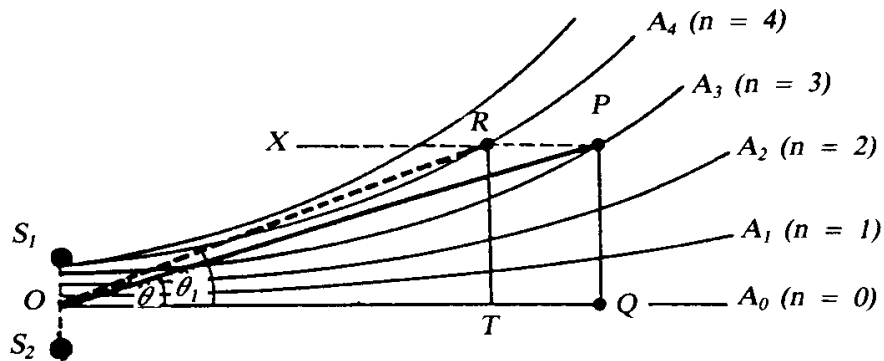
จาก $v = \lambda f$
 $f = \frac{v}{\lambda}$
 $\therefore f = \frac{340}{2} = 170 \text{ Hz}$

นั่นคือ ความถี่ต่ำที่สุดของคลื่นเสียงที่ต้องการมีค่า 170 เฮิรตซ์

ตัวอย่าง 7 จากรูป S_1 และ S_2 เป็นลำโพงสองตัววางห่างกัน 5 เมตร ชายคนหนึ่งยืนอยู่ที่จุด P ได้ยินเสียงดังชัดเจน ถ้าชายคนนั้นเดินตามแนว PX จงหาระยะที่เขาต้องเดินน้อยที่สุดที่ทำให้ได้ยินเสียงชัดเจนอีกครั้ง ถ้ากำหนดเสียงจากลำโพงทั้งสองมีความถี่ 340 รอบต่อวินาที เฟสตรงกันและอัตราเร็วเสียงในอากาศ 340 เมตรต่อวินาที



วิธีทำ



จุด P ได้ยินเสียงดังชัดเจนแสดงว่ามีแนวปฏิบัพพาดผ่าน

จาก $d \sin \theta = n \lambda ; n = 1, 2, \dots$

ที่จุด P จึงได้; $5 \sin \theta = n \frac{340}{340}$

$n = 5 \sin \theta$

$\therefore n = 5 \times \frac{30}{50} = 3 \dots\dots(1)$

จากสมการ(1)จะเห็นว่าP มีแนวปฏิบัติ A3 พาดผ่าน รูปประกอบ และถ้าเดินจากจุด P ไปในแนว PX เป็นระยะน้อยที่สุดเท่ากับ PR จึงได้ยินเสียงดังชัดเจนอีกครั้งหนึ่ง เพราะเดินไปปะทะ A4 ดังนั้น

$$5 \sin \theta_1 = 4$$

$$\sin \theta_1 = \frac{4}{5} \quad \dots\dots(2)$$

จากสมการ(2) จะสามารถหาได้ว่า $\tan \theta_1 = \frac{4}{3}$ และ $\cos \theta = \frac{3}{5}$ นั่นคือ

$$\tan \theta_1 = \frac{RT}{OT}$$

$$\frac{4}{3} = \frac{30}{OT}$$

$$\therefore OT = \frac{90}{4} \text{ m} \quad \dots\dots(3)$$

แต่ $OQ = \sqrt{(50)^2 - (30)^2} = 40 \text{ m}$

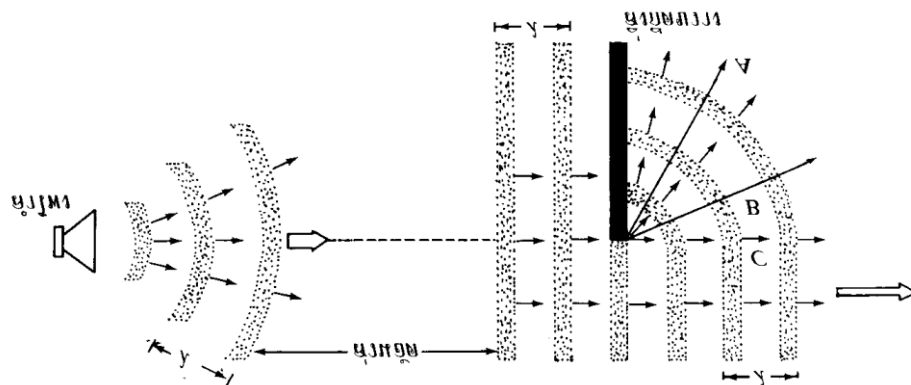
$\therefore TQ = PR = 40 - \frac{90}{4} = 17.5 \text{ เมตร}$

นั่นคือ จะต้องเดินเป็นระยะน้อยที่สุดเท่ากับ 17.5 เมตร

ตอบ

2.2 เสียงกับการเลี้ยวเบน

เสียงเป็นคลื่น ดังนั้น จึงเกิดการเลี้ยวเบนได้แบบเดียวกับคลื่น เช่น จากรูป 5.3 เสียงเปล่งออกมาจากลำโพงเคลื่อนที่ปะทะกับสิ่งกีดขวาง ซึ่งเสียงไม่สามารถเดินผ่านได้ แต่ตรงขอบของสิ่งกีดขวางเสียงเดินผ่านไปแล้วจะเลี้ยวเบนเคลื่อนที่ผ่านไปยังจุด A และ B ซึ่งอยู่ด้านหลังของสิ่งกีดขวาง ส่วนจุด C คลื่นจะวิ่งผ่านมาโดยไม่เลี้ยวเบน คลื่นเสียงที่เลี้ยวเบนผ่านมาถึงจุด A และ B จะยังคงมีความยาวคลื่นและความเร็วเท่าคลื่นเดิมแต่แอมพลิจูดจะลดลง

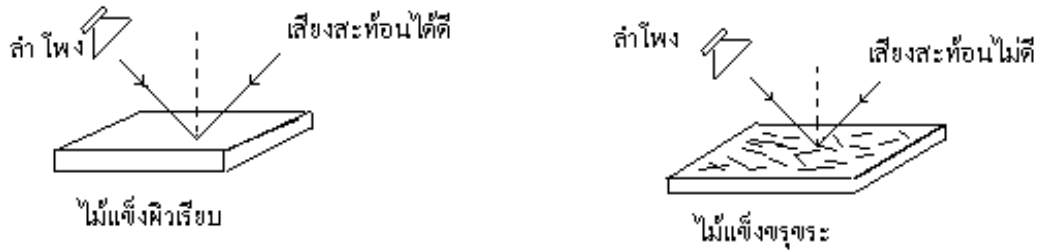


รูป 5.3

2.3 เสียงกับการสะท้อน

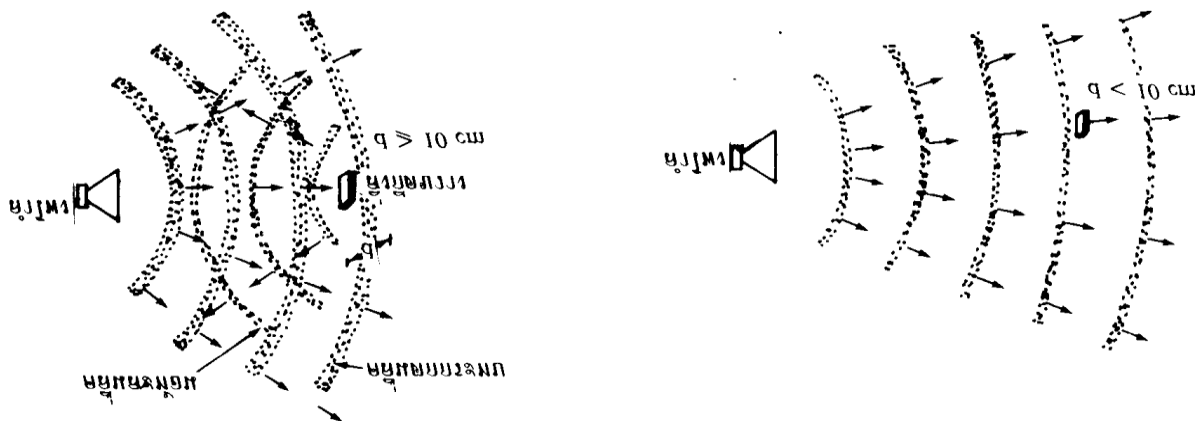
เสียงเป็นคลื่น ดังนั้น จึงสามารถเกิดการสะท้อนได้เช่นเดียวกับคลื่น กฎเกณฑ์เกี่ยวกับการสะท้อนของคลื่น สามารถนำมาใช้ได้ และมีสิ่งที่เพิ่มเติมเกี่ยวกับการสะท้อนของเสียง ดังนี้

- เสียงจะสะท้อนได้ดี ถ้าผิวสะท้อนแข็งและเรียบ เช่น เสียงจะสะท้อนกับแผ่นไม้เรียบได้ดีกว่าสะท้อนกับแผ่นไม้เจาะรูให้ผิวขรุขระ ดังรูป 5.4



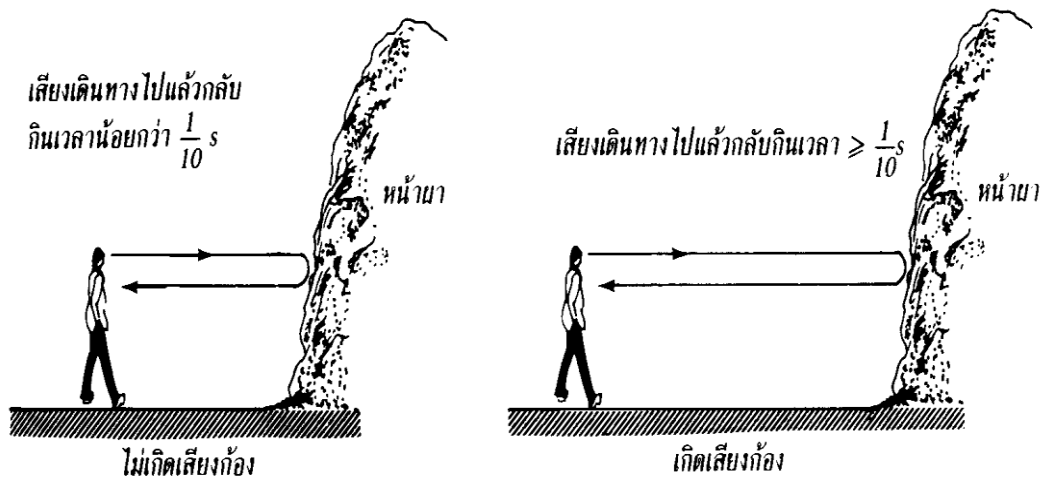
รูป 5.4

- เสียงจะสะท้อนได้ดี ถ้าแผ่นสะท้อนเสียงมีขนาดไม่น้อยกว่าความยาวคลื่นเสียง เช่น เสียงที่มีความยาวคลื่น 10 เซนติเมตร สะท้อนกับแผ่นสะท้อนเสียงหรือสิ่งกีดขวางที่มีขนาดกว้างและยาว d เซนติเมตร ถ้า $d \geq 10$ เซนติเมตรเสียงจะสะท้อนได้ดี แต่ถ้า $d < 10$ เซนติเมตร เสียงจะสะท้อนได้ไม่ดีหรือไม่สะท้อนดังรูป 5.5



รูป 5.5

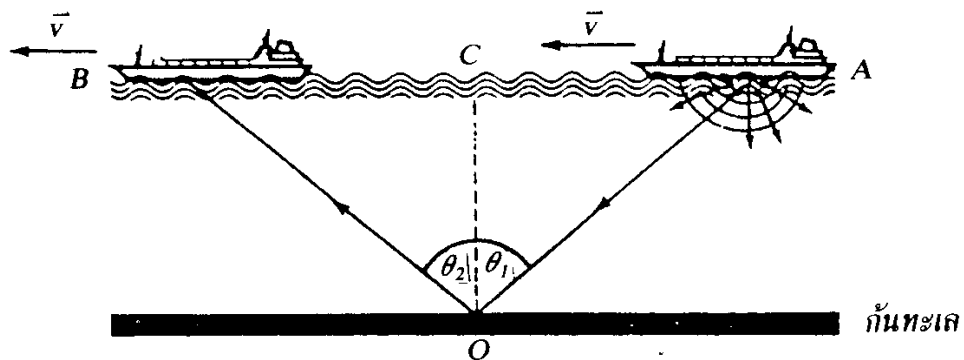
- เสียงก้อง (echo) ปกติคนเราจะได้ยินเสียงติดประสาทหูนานประมาณ $\frac{1}{10}$ วินาที ถ้าเราตะโกนเสียงออกไปยังหน้าผาที่อยู่ห่างออกไป เราจะได้ยินเสียงครั้งแรกที่เราตะโกน ต่อมาเวลาผ่านไปไม่น้อยกว่า $\frac{1}{10}$ วินาทีเสียงที่สะท้อนกับหน้าผาเดินทางกลับมาถึงเราอีกครั้ง เราจะได้ยินเสียงแยกเป็น 2 ครั้งได้ เรียกเกิดเสียงก้อง ดังรูป 5.6



รูปที่ 5.6

ตัวอย่าง 8 เรือลำหนึ่งแล่นอยู่ ณ ทะเลลึกเท่าไรไม่ปรากฏด้วยอัตราเร็ว 15 เมตรต่อวินาที อัตราเร็วของคลื่นเสียงในน้ำทะเลทราบว่าเท่ากับ 1,500 เมตรต่อวินาที พนักงานบนเรือต้องการทราบว่าทะเลลึกเท่าไรจึงส่งคลื่นคลเสียงออกไปในน้ำทะเล หลังจากนั้น 4 วินาที จึงได้ยินเสียงสะท้อนกลับ จงคำนวณทะเลลึกเท่าไร

วิธีทำ



จากรูป เรือแล่นด้วยความเร็ว \vec{v} ขนาด 15 m/s ณ ตำแหน่ง A พนักงานปล่อยคลื่นคลเสียง ขณะเดียวกันเรือก็วิ่งต่อไปทางเดิมด้วย เมื่อมาถึงตำแหน่ง B พนักงานบนเรือจะได้ยินเสียงสะท้อนจากก้นทะเล ตรงตำแหน่ง o ขึ้นมา ตามกฎการสะท้อนถ้า CO ตั้งฉากกับผิวสะท้อนเส้น CO จะเป็นเส้นปกติและจะได้ θ_1 กับ θ_2 เป็นมุมตกกระทบและมุมสะท้อนซึ่งเท่ากันตามลำดับ

$$A \text{ ไป } B \text{ กินเวลา } 4 \text{ s} \quad \text{ดังนั้น } AB = 15 \times 4 = 60 \text{ m} \quad \dots\dots\dots(1)$$

$$A \text{ ไป } O \text{ ไป } B \text{ กินเวลา } 4 \text{ s} \quad \text{ดังนั้น } AO+OB = 1,500 \times 4 = 6,000 \text{ m} \quad \dots\dots\dots(2)$$

พิจารณารูปสามเหลี่ยม ACO จากสมการ (1) และ (2) จะได้

$$AC = \frac{60}{2} = 30 \text{ m} \quad \dots\dots\dots(3)$$

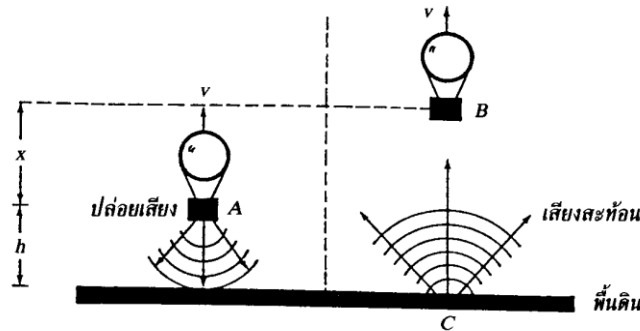
และ $AO = \frac{6,000}{2} = 3,000 \text{ m}$ (4)

แต่ $CO = \sqrt{AO^2 - AC^2}$
 $\therefore CO = \sqrt{(3,000)^2 - (30)^2}$
 $= 2,999.85 \text{ m}$

นั่นคือ ทะเลลึกเท่ากับ 2,999.85 เมตร

ตัวอย่างที่ 9 บัลลูนเคลื่อนที่ด้วยความเร็วในแนวตั้งสม่ำเสมอ 20 m/s ขณะที่อยู่สูงจากพื้นดินระยะหนึ่งส่งคลื่นเสียงความถี่ 1,000 Hz ลงมา และได้รับสัญญาณเสียงสะท้อนกลับเมื่อเวลา 4 s ขณะที่ส่งคลื่นเสียง บัลลูนสูงจากพื้นดินเท่าใด

วิธีทำ



จากรูป ขณะบัลลูนอยู่ที่ A สูงจากพื้นดินเป็นระยะ h ปล่อยเสียงออกมาเสียงไปสะท้อนพื้นดินที่จุด C แล้ววิ่งตามบัลลูนไปที่บัลลูน ที่ B สูงจากเดิมขึ้นไปเป็นระยะ X

คิดจากการเคลื่อนที่ของบัลลูนในแนวตั้งจาก A ไป B เนื่องจากบัลลูนเคลื่อนที่ด้วยความเร็ว v เท่ากับ 20 m/s คงที่ ดังนั้นในเวลา 4 s จะได้

$$X = (20)(4) = 80 \text{ m}$$

แต่ในเวลา 4 s เสียงจะเดินทางจาก A ไป C แล้ว C ไป B เป็นระยะทางเท่ากับ $2h + x$ ซึ่งเท่ากับ

$$2h + x = 350 \times 4$$

$$2h + 80 = 1,400$$

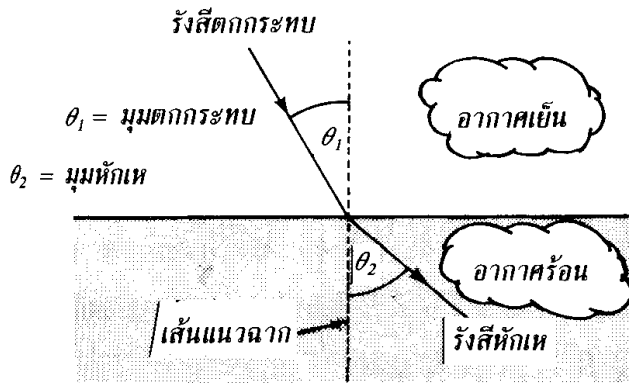
$$2h = 1,320$$

$$\therefore h = 660 \text{ m}$$

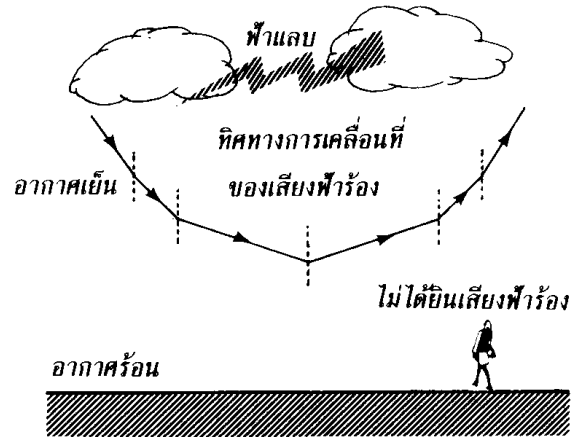
นั่นคือ ขณะบัลลูนปล่อยเสียงจะอยู่สูงจากพื้นดิน 660 เมตร

2.4 เสียงกับการหักเห

เสียงเป็นคลื่น ดังนั้น จึงสามารถเกิดการหักเหได้เช่นเดียวกับคลื่น เช่น เสียงเดินทางผ่านอากาศเย็นเข้าสู่บริเวณอากาศร้อนจะหักเหเบนออกจากเส้นแนวฉาก ดังรูป 5.7



รูป 5.7



รูป 5.8

บางกรณีเช่น เราเห็นฟ้าแลบเกิดขึ้นมักจะตามมาด้วยการได้ยินเสียงฟ้าร้อง แต่บางครั้งไม่ได้ยินเราอธิบายได้ดังรูป 5.8 เสียงฟ้าร้องเคลื่อนที่ตกกระทบกับชั้นอากาศข้างบนซึ่งเย็น แล้วจะหักเหออกจากเส้นแนวฉาก เมื่อเคลื่อนที่ผ่านชั้นบรรยากาศต่ำลงมาซึ่งร้อนขึ้น จนถึงระดับหนึ่งจะเกิดการสะท้อนกลับหมด เสียงจึงเคลื่อนที่ที่กลับขึ้นไป ทำให้คนซึ่งอยู่ที่พื้นไม่ได้ยินเสียงฟ้าร้อง

ตัวอย่าง 10 คลื่นเสียงอันหนึ่งในอากาศวิ่งจากบริเวณที่มีอุณหภูมิสูง T_1 เข้าสู่บริเวณที่มีอุณหภูมิต่ำกว่าคือ T_2 โดยมีมุมตกกระทบเท่ากับ θ_1 และมุมหักเหเท่ากับ θ_2 จงหาค่าของอัตราส่วนระหว่าง $\sin \theta_1$ กับ $\sin \theta_2$ กำหนดให้ว่า $T_1 = 1.0201 T_2$ ในหน่วยเคลวิน (ตอบติดทศนิยมสองตำแหน่งเท่านั้น)

วิธีทำ จาก
$$v = v_0 \sqrt{\frac{T}{273}}$$

$$\therefore v_1 = v_0 \sqrt{\frac{T_1}{273}} \dots\dots\dots(1)$$

$$v_2 = v_0 \sqrt{\frac{T_2}{273}} \dots\dots\dots(2)$$

$$(1) \div (2) \quad \frac{v_1}{v_2} = \sqrt{\frac{T_1}{T_2}} \dots\dots\dots(3)$$

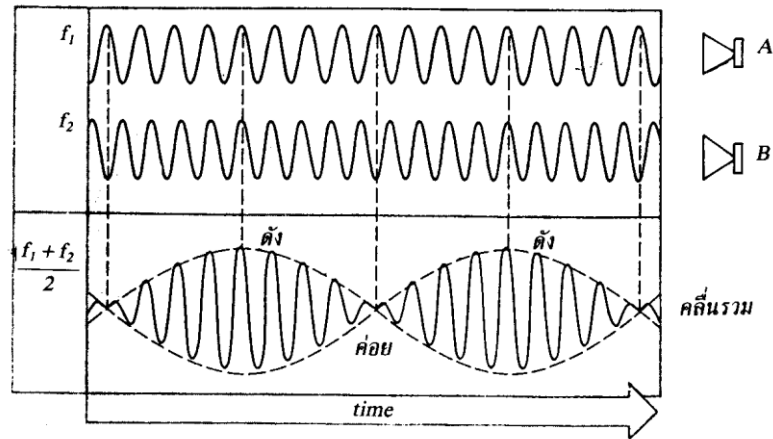
จาก
$$\frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = \frac{v_1}{v_2}$$

$$\therefore \frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = \sqrt{\frac{T_1}{T_2}} = \sqrt{\frac{1.0201 T_2}{T_2}}$$

$$\therefore \frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = 1.01 \quad \text{นั่นคือ อัตราส่วนระหว่าง } \sin \theta_1 \text{ กับ } \sin \theta_2 \text{ มีค่าเท่ากับ } 1.01$$

3. บีตส์และคลื่นนิ่งของเสียง

ก. บีตส์ จากรูป 5.9 คลื่นเสียงถูกแปลงออกมาจากลำโพง A และ B มีความถี่ f_1 และ f_2 ตามลำดับ



รูปที่ 5.9

ความถี่ f_1 และ f_2 ต่างกันเล็กน้อย ปรากฏว่าเสียงจากลำโพง A และ B จะมาแทรกสอดกันทำให้เกิดคลื่นรวมมีลักษณะที่แอมพลิจูดเปลี่ยนแปลง บริเวณที่มีแอมพลิจูดสูงเสียงจะดัง บริเวณที่มีแอมพลิจูดต่ำเสียงจะค่อย บริเวณทั้งสองไม่อยู่นิ่งกับที่ แต่จะเคลื่อนที่ไปทำให้เราได้ยินเสียงดังและค่อยสลับกันไปเป็นจังหวะ ปรากฏการณ์นี้เรียกว่า บีตส์ และจะได้

$$\text{ความถี่บีตส์} = \Delta f = |f_1 - f_2| \quad \dots\dots\dots(5-3)$$

$$f = \frac{f_1 + f_2}{2} \quad \dots\dots\dots(5-4)$$

เมื่อ Δf คือ ความถี่บีตส์ และ f เป็นความถี่เสียงที่เราได้ยิน

การเกิดบีตส์ของเสียงมีข้อสังเกต คือ

- บีตส์ของเสียงเกิดได้แม้แหล่งกำเนิดเสียงจะต่างกัน เช่น เสียงจากกีตาร์สามารถเกิดบีตส์กับเสียงจากเปียโน เป็นต้น
- บีตส์ของเสียงเกิดได้แม้แหล่งกำเนิดเสียงจะให้เสียงที่มีแอมพลิจูดต่างกัน

ตัวอย่าง 11 ลำโพง 2 ตัว ส่งเสียงความถี่ 600 และ 605 Hz ออกมา ถามว่าความถี่ของเสียงที่เราได้ยินและความถี่บีตส์เป็นเท่าไร

วิธีทำ ตามสมการ (5-4) ความถี่เสียงที่เราได้ยิน f จะมีค่าเป็น

$$\begin{aligned} f &= \frac{f_1 + f_2}{2} \\ &= \frac{600 + 605}{2} = 602.5 \text{ Hz} \end{aligned}$$

นั่นคือ เสียงที่เราได้ยินมีความถี่ 602.5 Hz

ตามสมการ (5-4) ความถี่บีตส์ที่เราได้ยินคือ f_b จะเป็น

$$\begin{aligned} f_b &= f_2 - f_1 \\ &= 605 - 600 = 5 \text{ Hz} \end{aligned}$$

นั่นคือ ความถี่บีตส์มีค่าเท่ากับ 5 เฮิรตซ์

ตัวอย่าง 12 ถ้าต้องการให้เกิดเสียงดังเป็นจังหวะๆ ต่างกันทุกครึ่งวินาที จะต้องเคาะส้อมเสียงซึ่งมีความถี่ 500 เฮิรตซ์ พร้อมกับส้อมเสียงที่มีความถี่เท่าไร

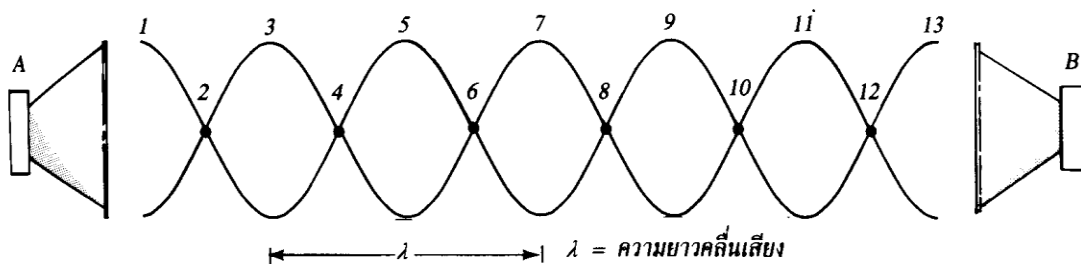
วิธีทำ ตามโจทย์กำหนด เสียงบีตส์จะดังเป็นจังหวะๆ ต่างกันทุกครึ่งวินาที แสดงว่าความถี่บีตส์เท่ากับ 2 Hz แสดงว่าส้อมเสียงที่จะเกิดบีตส์กับ 500 Hz จะต้องมีความถี่สูงกว่าหรือต่ำกว่า 500 Hz อยู่ 2 Hz

$$\therefore f_2 = 500 + 2 = 502 \text{ Hz}$$

และ $f_2 = 500 - 2 = 498 \text{ Hz}$

นั่นคือ จะต้องใช้ส้อมเสียงที่มีความถี่ 502 Hz และ 498 Hz

ข. คลื่นนิ่งของเสียง เราทราบว่าคลื่นนิ่งเกิดจากคลื่นจากแหล่งอาพันธ์วิ่งสวนกัน ดังนั้น ถ้ามีแหล่งกำเนิดเสียงอาพันธ์ส่งคลื่นออกมาวิ่งสวนกันก็จะเกิดคลื่นนิ่งได้เช่นกัน ซึ่งเราได้พิจารณาไปบ้างแล้ว ในหัวข้อ 5.3



รูป 5.10

พิจารณารูป 5.10 สมมติลำโพง A และ B เปล่งเสียงซึ่งมีความถี่ ความยาวคลื่น แอมพลิจูด และเฟสตรงกันออกมาวิ่งสวนกัน

ตำแหน่งที่ 1,3,5,7,9,11,13 เรียกว่าบัพของความดันหรือบัพของการกระจัด ตำแหน่ง 2,4,6,8,10,12 เรียกว่าบัพของความดันหรือบัพของการกระจัด ถ้าเราฟังเสียงตรงตำแหน่งที่เป็นบัพของความดันเสียงจะดังมาก แต่ถ้าเราฟังเสียงตรงตำแหน่งที่เป็นบัพของความดันเสียงจะค่อยๆ